

TP. Hồ Chí Minh, ngày ... tháng ... năm 20...

## KẾ HOẠCH ĐÀO TẠO

### Lớp lập trình C

Nhằm mở rộng qui mô, đa dạng hóa loại hình và hoạt động đào tạo, sau khi khảo sát nhu cầu của người học và nguồn lực đáp ứng yêu cầu mở lớp, Trung tâm tin học kính đề nghị Ban Giám hiệu chấp thuận cho Trung tâm được chủ trì tổ chức đào tạo lớp “Lớp lập trình C”.

- Tên khóa học: “Lớp lập trình C”.**
- Nội dung, thời lượng, chương trình đào tạo khóa học:**

Buổi	Nội dung	Thời lượng
1	<b>Chương 1: Giới thiệu</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Giới thiệu IDE Visual Studio 2022, Visual Code</li><li>- Cấu trúc chương trình C</li><li>- Câu lệnh, từ khóa</li><li>- Khai báo biến, các kiểu dữ liệu</li><li>- Các phép toán</li></ul>	4 tiết
2	<b>Chương 2: Câu lệnh rẽ nhánh và điều kiện</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Cấu trúc câu điều kiện If/Else</li><li>- Cấu trúc Switch/Case</li><li>- Ứng dụng câu lệnh rẽ nhánh và điều kiện</li></ul>	4 tiết
3	<b>Chương 3: Hàm</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Khai báo và gọi hàm, đối số trong hàm</li><li>- Giá trị trả về của hàm, kiểu void</li><li>- Phân biệt các kiểu truyền tham số cho hàm: truyền tham trị và truyền tham chiếu</li></ul>	4 tiết
4	<b>Chương 4: Các cấu trúc điều khiển</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Các vòng lặp For, While, Do While</li></ul>	4 tiết

<b>Buổi</b>	<b>Nội dung</b>	<b>Thời lượng</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Break, Continue trong vòng lặp</li> <li>- Ứng dụng vòng lặp</li> </ul>	
5	<b>Chương 5: Mảng một chiều</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Khai báo và sử dụng mảng một chiều</li> <li>- Nhập xuất mảng</li> <li>- Tìm kiếm, thêm, xóa phần tử ở một vị trí trong mảng một chiều</li> </ul>	4 tiết
6	<b>Chương 6: Chuỗi</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Xử lý chuỗi trong C</li> <li>- Thư viện string.h</li> </ul>	3 tiết
7	<b>Chương 7: Kiểu dữ liệu có cấu trúc</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Kiểu dữ liệu Struct.</li> <li>- Mảng cấu trúc</li> <li>- Nhập xuất mảng cấu trúc</li> <li>- Tìm kiếm, thêm mới, xóa phần tử của mảng cấu trúc</li> </ul>	3 tiết
8	<b>Chương 8: Kỹ thuật lập trình con trỏ</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Khái niệm về con trỏ</li> <li>- Khai báo và sử dụng con trỏ</li> <li>- Con trỏ và mảng một chiều</li> <li>- Cấp phát bộ nhớ động sử dụng con trỏ</li> </ul>	3 tiết
9	<b>Chương 9: Làm việc với File</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Đọc và ghi dữ liệu với File.</li> <li>- Project tổng hợp kiến thức</li> </ul>	3 tiết
<b>Tổng</b>		<b>32 tiết</b>

3. **Hình thức kiểm định đầu ra:** Sinh viên làm một bài thu hoạch cuối khóa, nộp trong buổi học cuối cùng và giảng viên chấm điểm ngay tại lớp.
4. **Giảng viên giảng dạy:** Giảng viên cơ hữu của Trung tâm tin học.
5. **Hình thức cấp chứng nhận hoàn thành khóa học ngắn hạn:** Học viên hoàn thành khóa học sẽ được Nhà trường cấp chứng nhận hoàn thành khóa đào tạo ngắn hạn “**Lớp lập trình C**”.

**TRUNG TÂM TIN HỌC**

**Nguyễn Ngọc Phiên**